| **Loại người chơi** | **Đặc điểm hành vi** | **Mục tiêu chính trong game** |
| --- | --- | --- |
| **Người giải đố logic (Thinker)** | Thích tự tìm lời giải, không phụ thuộc hint, | Giải các màn bằng chiến thuật tối ưu nhất. |
| **Người hoàn thiện (Achiever)** | Thích thành tích, mở khóa skin, điểm, bảng xếp hạng. | Hoàn thành 100% level, đạt 3 sao và top rank. |
| **Người thư giãn (Casual)** | Chơi nhẹ nhàng, không căng thẳng, giải trí nhanh. | Thoải mái chơi và cảm thấy thư giãn. |
| **Người sáng tạo (Creator / Strategist)** | Thích thử chiến thuật lạ, tìm cách giải mới, hoặc tạo level. | Tự tìm đường khác biệt, tạo và chia sẻ level độc đáo. |
| **Người chia sẻ (Social / Explorer)** | Thích khoe thành tích, chia sẻ mẹo, hoặc thi đua với bạn bè. | Kết nối, tương tác, lan truyền nội dung game. |

**RULE GAMEPLAY DÀNH CHO TỪNG TỆP NGƯỜI CHƠI**

**A. Người Giải Đố Logic (Thinker)**

Mục tiêu: tạo thử thách tư duy.

1. **Giới hạn lượt di chuyển:** buộc người chơi tối ưu chiến thuật.
2. **Chế độ Expert Mode:** không hint, không undo.
3. **Gợi ý học hỏi:** chỉ mở khi người chơi yêu cầu, không tự động.

**B. Người Hoàn Thiện (Achiever)**

Mục tiêu: khuyến khích hoàn thành và thu thập.

1. **Hệ thống sao và combo:** ít lượt = nhiều sao = nhiều phần thưởng.
2. **Nhiệm vụ và chuỗi hoàn hảo:** ví dụ “3 level không hint = +x2 xu”.
3. **Bảng xếp hạng toàn cầu:** điểm cao nhất / ít bước nhất.

**C. Người Thư Giãn (Casual)**

🎯 Mục tiêu: dễ chơi, nhẹ nhàng, vui.

1. **Hint và Undo không giới hạn (Easy Mode).**
2. **Auto-solve sau nhiều lần thất bại.**
3. **Âm thanh & màu sắc thư giãn, không áp lực thời gian.**